	Natürlich	Modifiziert
ST	**12**	**13**
GE	**15**	
IQ	**13**	
KO	**13**	
E	**6,0**	**4,3**
M	**—**	**—**
I	**14 + 1W6**	
B	Grundgeschw 8 | 9	BW 8 | 9

Name/Straßenname	„Alexa“	Spezies
		Elf

Geschlecht	Geb.Dat	Aussehen
weiblich		

Anmerkungen / Charakterzüge

Belastung

Keine (0) = 1xST	13
Gering (1) = 2xST	26
Mittel (2) = 3xST	39
Stark (3) = 6xST	78
Extrem (4) = 10xST	130

Verteidigung

Passiv	Ausw.	Parieren	Blocken
2	8/9	—	—

Schadensmonitor

Erschöpfung 16

Charakterpunkte 8

KOPF 7

Arm 2

TORSO 13

Arm 2

Hand 1

Bein 3

Bein 3

Hand 1

Fuß 1

Fuß 1

Grundschaden

Schw: 2W6-1

Stoß: 1W6

3-4 Hirn
5 Gesicht
6 Linker Arm
7 Hände
8 Rechter Arm
9 Rumpf
10 Bauch
11 Unterleib
12 Fernes Bein
13-14 Nahes Bein
15-16 Fuß
17-18 Organe

Vorteile, Nachteile, Marotten

- Wachsamkeit +2
- Habgier
- Charisma +2
- Nägel kauen

Kleidung / Rüstung

Name	Bal/Stoß/SK	Schutzzonen
Sicherheitsweste	8 / 3 / 2	9, 10, 17, 18
Tarnanzug (Stadt)	11 / 3 / 3	6, 8-14, 17, 18

Bio- und Cyberware

- Kunstmuskeln I (1)
- Smartgun I (0,5)
- Cyberaugen I (2)
- →Restlichtv. [0,2]
- →Vergr. Opt. III [0,2]

Fertigkeiten	FW	Ausrüstung	Connections / Infos
Schusswaffen	16	Dietriche	Schieber
Heimlichkeit (Stadt)	17	Rucksack	Kunstsammler
Klettern	16	Taschenlampe	Hehler
Schlösser öffnen	18	Feuerzeug	† ~~Waffenschieber (Lenz Moser, Wien)~~
Fallenkunde	18	Schlafsack	
Fälschen	16	10m Seil	
Gebräuche (Straße)	15		
Taschendiebstahl	18		
Verkleiden	15		
Bew. Nahkampf	17		
Auto	10		
Sprachen (Engl)	13		
		Geld / Wertsachen	**Wohnungen**
		32.789 ¥ (€)	
		Credstick (St. 4)	

Waffen

Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS
Beretta Model 101T	2W6+1	9	3	40	110	2	2	HM	12(S)	-1
+2 Magazine reg. Munition										
Messer Groß	Sw-2									
	St									
AK-97	5W6+2	12	9	440	1520	6	2/6/10	HM/SM/AM	38(S)	-2

Waffen (forts.)

Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS

Notizen

2x Molotov Cocktails

Munition	MP/Pistole	Gewehr
Gel		
Ex		
Flechette		
Regulär		