

	Natürlich	Modifiziert	Name/Straßenname		Shela Sharps „Azora“		Spezies
ST	13	14			Mensch		
GE	17		Geschlecht	Geb.Dat	Aussehen	175cm, 57kg, schw. Haare	
			weiblich	7.8.2026	d.braune Augen., schlank, athletisch		
IQ	13		Anmerkungen / Charakterzüge				
			Kühles Aussehen, liebt Waffen, sadistisch veranlagt, meidet Alkohol, bi-sexuell (hauptsächlich aber Frauen bevorzugt)				
KO	13	14	Schadensmonitor				
E	6,0	1,8	Erschöpfung 14		KOPF 7	Charakterpunkte 14?	
M	—	—					
I	15 + 1W6	19 + 2W6	Arm 2	TORSO 14		Arm 2	
B	Grundgeschw 7,75	BW 7 (8)	Hand 1	Bein 3	Bein 3	Hand 1	
Belastung							
Keine (0) = 1xST			14				
Gering (1) = 2xST			28				
Mittel (2) = 3xST			42				
Stark (3) = 6xST			84				
Extrem (4) = 10xST			140				
Verteidigung			Grundscha				
Passiv 1	Ausw. 9,75	Parieren 8	Blocken —		Schw: 2W6 Stoß: 1W6		
Vorteile, Nachteile, Marotten							
Attraktiv			Kleidung / Rüstung				
Geheimnis (Mafia)			Name	Bal/Stoß/SK	Schutzzonen		
Verpflichtung (Mafia)			Ultra Sicherheitsweste	14 / 7 / 3	9, 10, 17, 18		
Intoleranz (Orcs)			Tarnanzug (Stadt)	11 / 3 / 3	6, 8-14, 17, 18		
Sadismus (leicht)			Helm	5 / 3 / 1	3-4		
Kein Bier			Abendkleid	3 / 3 / 1	9-14, 17, 18		
Liebt Waffen			Kelmar Tech Mittel +	20 / 11 / 4	6, 8-18		
Nur dunkle Kleidung			Kelmar Tech Helm	5 / 5 / 3	3-5		
Gelenkigkeit (+3 Bonus)							
Wachsamkeit (+2 Bonus)			Bio- und Cyberware				
Charisma (+3 Bonus)			Cybersporne (0,3)	aktiv. Zahnbehälter	Hyperschilddr. <4,2>		
Starker Wille (+1 Bonus)			Smartgun II (0,5)	→Signalorter	Hochleistungsg. <1,8>		
			Cyberaugen (0,2)	Cyberohren (0,3)			
			→Blitzkomp. [0,1]	→Dämpfer [0,1]			
			→Infrarot [0,2]	→Verstärker (0,2)			
			→Restlichtv. [0,2]	→Balanceverst. [0,4]			
			→Schutzdeckel	Reflexbooster I (2)			
			→Vergr. Opt. III (0,2)				

Fertigkeiten	FW	Ausrüstung	Connections / Infos							
Schusswaffen	23	Handy, Wanzenscanner	Decker							
Cybersporne	19 •	Störsender, Kletterzeug	Zuhälter (Seattle)							
Akrobatik	19 •	Dietriche, Skimaske	Mafia-Boss (Seattle)							
Schusswaffen (B/R)	14	Funk-Headset	Mafia-Waffenkammer Betreuer (Herman)							
Heimlichkeit (Stadt)	18 •	Signalorter	Korrupter Polizist (Seattle)							
Gebräuche (Straße)	13	Sniper-Ausrüstung	Tel.Nr Polizist ("Jeff", Seattle)							
Motorrad	17	Traumapatch	Aerie (Elfin / 25) (Seattle)							
Gebräuche (Mafia)	14	Wettkampfgewand (rot)	Mr. Memphis (Seattle)							
Geschütze	17	Schutzmaske	Schieberin (Seattle)							
Schnellziehen (Pistole)	19 •	Übersetzer (D ↔ E)	Der Doktor (Seattle)							
Streetfighting	20 •	Waffenwerkzeug	Gang „Black Heaven“ (Seattle)							
Schnellladen (Magazine)	20 •	Taser 60kV-600kV (Stufenlos)	† Waffenschieber (Lenz Moser, Wien)							
Kampfstab	16 •	4 Perücken (s.u.)	Baron Brynnmawr (Wien)							
Schlösser öffnen	15	Guille Suit (Wald)	Rangers (Paris)							
		Gyro-Stabilisator	Milit. Waffenschieber (Joe, Paris)							
		Mag. Barriere (4x100m)								
		→Blockt ab 10 km/h								
		→2 Statuen á 20 kg								
		Yamaha Rapier								
		Geld / Wertsachen	Wohnungen							
		96.306 ¥ (€)	Unterschicht, Cesars Palace							
		Credstick (Konmann), Credstick St. 5 (Magier)	Mittelschicht (Mafia zahlt)							
• ... erhöht um +1 wg. Hochleistungsgg.		10 kg Koks	Villa (Wien), Unterschicht (Paris)							
Waffen										
Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS
Remington 950	5W6+2	14	11	460	935	5	2	HM	5(M)	-3
Zielfernrohr 3 / Schalldämpfer								20 reg		
HK MP5 TX	3W6	11	7	220	415	4	2/6/10	HM/SM/AM	20(S)	-2
Schalldämpfer / Smartgun / RS + 4 / Laserpointer						10 Mag		20 Gel		
Baretta 200 ST	2W6	10	4	45	120	2	2/3	HM/SM	26(S)	-1
RS + 1						3 Mag				
Schrotflinte	4W6	10	7	45	90	4	2	HM	5(M)	-2
								30 Flech		
2x Ingram Warrior 10	3W6-1	12	4	200	350	4	2/6	HM/SM	30(S)	-2
1x Smartgun II (extern)						20 Mag				
Whalter WA-2100	6W6	15	17	1250	3430	6	2	HM	10(M)	-3
Smartgun II								200 reg		
Ruger Super Warhawk	3W6+2	13	3	80	290	4	2	HM	6(Tr)	-3
								36 reg		
Harris M-95A3 Ultralight	7W10	15	19	1600	4500	8	1	EM	5(S)	-4
								10 reg		

Waffen(forts.)

Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS															
3x Colt M22A2	5W6	13	13	460	1670	6	2/6/10	HM/SM/AM	40(S)	-1															
1x Smartgun II (extern)									430 reg																
Steyr AUG	5W6	11	13	485	2000	6	2/6/10	HM/SM/AM	40(S)	-1															
LAW	5W6*10	17	5	Spz	1000	—	1	EM	1	-1															
HK MP5 XP	3W6+2	11	7	230	450	5	2/6/10	HM/SM/AM	28(S)	-1															
Personal-Lock, Smartgun II Angepasst, Schalldämpfer									138 HeadSplatter																
Ingram Valiant	4W10	18	10	1150	2600	5	6/10	SM/AM	G/50(B)	-3															
Smartgun II									200 reg																
Ranger Arms SM-3	6W6+1	16	15	1165	3280	6	2	HM	6(M)	-2															
58 APDS, 49 Ex																									
Ares Predator II	3W6+2	9	6	95	325	4	2	HM	15(S)	-3															
Smartgun II									150 reg																
Sporne	Schw																								
Stoß+2																									
Notizen																									
Granaten:						Augen-Schutzdeckel:																			
2x	Rauch					Gerät zum Wechseln Farben: Chrom, Schwarz, Transparent, Transparent (schwarzlicht), rot verspiegelt																			
2x	Thermorauch																								
2x	Blend																								
1x	Weißer Phosphor																								
4x	IPE Offensiv (HE)																								
13x	IPE Defensiv (HE)					<table><tr><th>Munition</th><th>MP/Pistole</th><th>Gewehr</th></tr><tr><td>APDS</td><td>100</td><td>100</td></tr><tr><td>Flech</td><td>50</td><td>50</td></tr><tr><td>ExEx</td><td>100</td><td>100</td></tr><tr><td>Taserpfeil</td><td>3</td><td></td></tr></table>					Munition	MP/Pistole	Gewehr	APDS	100	100	Flech	50	50	ExEx	100	100	Taserpfeil	3	
Munition	MP/Pistole	Gewehr																							
APDS	100	100																							
Flech	50	50																							
ExEx	100	100																							
Taserpfeil	3																								
12x	IPE Defensiv (AP)																								
5x	Defensiv																								
3x	Schock																								
5kg C4 + 2x Funkzünder + 2x Zeitzünder																									
HeadSplatter Muni:																									
Tarn 8, DK +4, Eff Schad x2, Rüstungs Mod: x0,5																									
Sonstiges:																									
Kampfvideo, Taschentuch mit Initialen (Magier), 3x „M16“, 1x Schrotflinte, 3x Pistole, 1x Kevlar-Weste, Amulett + Buch + Ring (mit Stein) von Metamensch-Magier in Paris																									
Magische Artefakte:																									
Ring (Kugelbarriere 1 mal pro Stunde; Absorbiert den ersten Treffer)																									
Stab der Heilung																									
Gewand/Verkleidung:																									
Hautenge schwarze Kleidung, edles Abendkleid, Abendkleid, viele Dessous, Perücken (lang blond, schulterlang rot, lang weiß (färbbar), Naturhaar schwarz)																									