

	Natürlich	Modifiziert	Name/Straßenname				„Cyrus“		Spezies	
ST	11	12	Geschlecht		Geb.Dat	Aussehen	199cm, 72kg (77kg)			
GE	14									
IQ	12				Anmerkungen / Charakterzüge					
KO	12	14	Schadensmonitor							
E	6,0	1,5	Erschöpfung		KOPF 7			Charakterpunkte		
M	—	—								
I	1W6+13	2W6+15	Arm 2		TORSO 14			Arm 2		
B	Grundgeschw 8,5	BW 8	Hand 1		Bein 3		Bein 3		Hand 1	
Belastung										
Keine (0) = 1xST										
Gering (1) = 2xST										
Mittel (2) = 3xST										
Stark (3) = 6xST										
Extrem (4) = 10xST										
Verteidigung										
Passiv 2	Ausw. 8 / 10	Parieren —	Blocken —							
Vorteile, Nachteile, Marotten			Grundscha							
			Schw: 1W6 +2 je +1 o. Waffe Stoß: 1W6 -1						3-4 Hirn 5 Gesicht 6 Linker Arm 7 Hände 8 Rechter Arm 9 Rumpf 10 Bauch 11 Unterleib 12 Fernes Bein 13-14 Nahes Bein 15-16 Fuß 17-18 Organe	
Nachtsicht			Kleidung / Rüstung							
Kampfre			Name		Bal/Stoß/SK		Schutzzonen			
Wachs			Ultra-Sicherheitsweste		14 / 7 / 3		9, 10, 17, 18			
Charisma +2			Sicherheitskleidung		11 / 0 / 3		6, 8-14, 17, 18			
Sadismus										
Arachnophobie (leicht)										
			Bio- und Cyberware							
			Reflexbooster I (2)				Synthacardium I <0,6>			
			Smartverbindung (0,5)							
			Komp. Knochen Plastik (0,5)							
			Dermalpanzerung I (0,5)							
			Kunstmuskeln I (1)							

Fertigkeiten	FW	Ausrüstung					Connections / Infos				
Schusswaffen	17										
Akrobatik	15										
Tarnen	14										
Schnellladen (MP)	14										
Schnellziehen (MP)	14										
Springen	14										
Fallenkunde	12										
Psychologie	11										
Beschatten	12										
Orientieren	11										
Verhören	11										
Motorrad	14										
Chemie	11										
Technik (Bomben & Fallen)	11										
	</										

Waffen (forts.)

[illegible]

Notizen

Munition	MP/Pistole	Gewehr
Gel		
Ex		
Flechette		
Regulär		