

[illegible]

Fertigkeiten	FW	Ausrüstung	Connections / Infos							
Schusswaffen	15	Verstärkerbrille	Sekretärin (Ares)							
Karate	13	Handy, GPS-System	Kopfgeldjägerin (Seattle)							
Auto	12	Datensichtgerät	Korrupter Polizist (Seattle)							
Gassenwissen	10	Schutzmaske	Mr. Memphis (Seattle)							
Erste Hilfe	15	2 Tarnhalfter	† Waffenschieber (Lenz-Moser, Wien)							
Schnellziehen (Pistole)	19	Funk-Head-Set	Baron Brynnmawr (Wien)							
Kampfstab	8	Übersetzer (D ↔ E)	Richard Brunkherz (Wien)							
Zauber Werfen	18	1x Gegengift								
Magietheorie	16	13 Tabletten g. Entzug								
Gebräuche Magie	16	Buch d. Magiekunde								
		6 mag. Bücher								
		Zauberfokus (Heilung x2)								
		3 Motorräder								
		Geld / Wertsachen	Wohnungen							
		125.214 ¥ (€)								
		Schmuck (300 ¥), Credstick (St. 6)								
		10 kg Koks								
Waffen										
Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS
Ares Viper Silvergun	3W6 (F)	12	3	75	260	2	2/3	HM/SM	30(S)	-3
Integrierter Schalldämpfer										
Nacroject Pistole	1	9	3	-	50	1	2	HM	5(S)	0
Zauber										
Name						FW	Kosten		Dauer	
Aura						18				
Magie entdecken						15				
Luft reinigen						18				
Schlaf						17				
Wasser finden						14				

Zauber (Forts.)			
Name	FW	Kosten	Dauer
Geringe Heilung	16		
Stärke verleihen	15		
Stärke regenerieren	16		
Feuer erschaffen	14	2	1 Min.
Feuer formen	14	2	1 Min.
Feuer entzünden	14	1-4	1 Sek.
Feuerball	16	1-3	1-3 Sek.
Notizen			
<u>Gewand:</u> „Executive“ Suit-Smoking, “Starlight” Anzug, “Maßanzug”, Freizeitkleidung, Handschuhe <u>Magische Artefakte:</u>			