	Natürlich	Modifiziert
ST	**12**	
GE	**13**	
IQ	**16**	
KO	**11**	
E	**6,0**	
M	**6**	
I	**14 + 1W6**	
B	Grundgeschw 7	BW 7

Name/Straßenname	Adrewe Roosevelt "Visper"	Spezies
		Elf

Geschlecht	Geb.Dat	Aussehen	196 cm, 70 kg
männlich	14.7.2028	Glatze	

Anmerkungen / Charakterzüge

Schadensmonitor

Erschöpfung

Charakterpunkte 3

	KOPF 6	
Arm 2	TORSO 11	Arm 2
Hand 1	Bein 2 / Bein 2	Hand 1
	Fuß 1 / Fuß 1	

Grundschaden

Schw: 1W6+2

Stoß: 1W6-1

3-4 Hirn
5 Gesicht
6 Linker Arm
7 Hände
8 Rechter Arm
9 Rumpf
10 Bauch
11 Unterleib
12 Fernes Bein
13-14 Nahes Bein
15-16 Fuß
17-18 Organe

Belastung

Keine (0) = 1xST
Gering (1) = 2xST
Mittel (2) = 3xST
Stark (3) = 6xST
Extrem (4) = 10xST

Verteidigung

Passiv	Ausw.	Parieren	Blocken
2	7 (9)	—	—

Vorteile, Nachteile, Marotten

Nachtsicht
Charisma 2
Starker Wille 3
Magiebegabung 1
Spielsucht
Raucher
Pingelig
Triskadekaphobie (schwach)
Selbstüberschätzung

Kleidung / Rüstung

Name	Bal/Stoß/SK	Schutzzonen

Bio- und Cyberware

Fertigkeiten	FW	Ausrüstung	Connections / Infos
Alchemie	18		Uni-Dozent (Johannesburg)
Magietheorie	15		Unterwelt-Buchhalter (Graz)
Zauber werfen	16		
Schusswaffen	15		
Lügen durchschauen	14		
Einschüchtern	15		
Glückspiel	15		
Akrobatik	11		
Handeln	15		

Sprachen		Geld / Wertsachen	Wohnungen
Englisch	16		
Afrikaans (Muttersprache)			
Deutsch	15		

Waffen

Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS

Zauber

Name	FW	Kosten	Dauer
Luft reinigen	14	1	sofort
Luft erschaffen	14	1	5 Sek
Luft formen	14	1-10	1 Min
Luft wandeln	14	3 / 2	1 Min
Kosten 3 für Wirken, 2 für Aufrechterhalten			
Windsturm	14	2 / 1	1 Min
Kosten 2 für Wirken, 1 für Aufrechterhalten (Magic S.35)			

Zauber (Forts.)			
Name	FW	Kosten	Dauer
Wirbelwind	14	4 / 2	1 Min
Kosten 4 für Wirken, 2 für Aufrechterhalten (Magic S.35)			
Blitz	15	1-3	sofort
1W6-1 Schaden pro Punkt			
Notizen			