

## Zielhilfen

### Zielfernrohre

Typ	Wirkung
Vergrößerung 1	2-fach, ZG +1
Vergrößerung 2	4-fach, ZG +2
Vergrößerung 3	6-fach, ZG +3
Lichtverstärker	
Infrarot	

### Lasermarkierer (Laserpointer)

Typ	Reichweite [m]	Bei leichtem Rauch/Nebel [m]	Bei dichtem Rauch/Nebel [m]	Bei sehr dichtem Rauch/Nebel [m]
Schwachenergie	500	250	125	50
Hochenergie	1.500	750	375	150

**Wirkung:** SS -3, FW +1

### Ultrasound-Sichtgerät

Ultrasound-Sichtgerät (Projektor)

Ultrasound-Brille dazu

**Wirkung:** Halbiert alle Sichtverhältnismodifikatoren, die aus mangelnder Beleuchtung oder Unsichtbarkeit des Ziels resultieren.

### Smartverbindung (Stufe I)

Typ	Wirkung
Smartbrille	SS -2, FW +1, Muni-Counter, <i>Fadenkreuz</i>
Smartgun, intern	SS -2, FW +2, Muni-Counter, <i>Fadenkreuz</i> , Modus-Switch
Smartgun, extern	SS -2, FW +2, Muni-Counter, <i>Fadenkreuz</i> , Modus-Switch

### Smartverbindung (Stufe II)

Typ	Wirkung
Smartbrille	SS -2, FW +1, Muni-Counter, +2 für <i>gezielte Schüsse (min aber -1)</i> , in Verbindung mit Entfernungsmesser: +1 für Schüsse bis $S\frac{1}{2}$ und +2 zwischen $S\frac{1}{2}$ und Max, <i>Fadenkreuz</i>
Smartgun, intern	SS -2, FW +2, Muni-Counter, +2 für <i>gezielte Schüsse (min aber -1)</i> , in Verbindung mit Entfernungsmesser: +1 für Schüsse bis $S\frac{1}{2}$ und +2 zwischen $S\frac{1}{2}$ und Max, <i>Fadenkreuz</i> , Modus-Switch
Smartgun, extern	SS -2, FW +2, Muni-Counter, +2 für <i>gezielte Schüsse (min aber -1)</i> , in Verbindung mit Entfernungsmesser: +1 für Schüsse bis $S\frac{1}{2}$ und +2 zwischen $S\frac{1}{2}$ und Max, <i>Fadenkreuz</i> , Modus-Switch