

Bioware	Konstitution	Preis	Verfügbarkeit	Index	Wirkung	Legalität
Thrombozytenfabrik	1,2	30.000	5/8 Tage	1,5	jeder Verletzungsschaden wird um 1 verringert + ST 14	Legal
Symbionten						
Stufe 1	1,2	15.000	5/10 Tage	1	90% d. norm. Heilungszeit, +50% Nahrungsaufnahme	Legal
Stufe 2	2,1	35.000	5/10 Tage	1	70% d. norm. Heilungszeit, +70% Nahrungsaufnahme	Legal
Stufe 3	3	60.000	5/10 Tage	1	50% d. norm. Heilungszeit, +100% Nahrungsaufnahme	Legal
Synthacardium						
Stufe 1	0,6	6.000	4/10 Tage	1,5	Athletik +1, +1 Resistenz gegen Herz-/Kreislaufbeschwerden	Legal
Stufe 2	0,9	15.000	4/10 Tage	1,5	Athletik +2, +2 Resistenz gegen Herz-/Kreislaufbeschwerden	Legal
Orthoskin						
Stufe 1	1,5	25.000	8/8 Tage	0,8	+3 Stoß	5L-BA
Stufe 2	3	60.000	8/8 Tage	0,8	+3 Stoß, +3 Ballistik	5L-BA
Stufe 3	4,5	100.000	8/8 Tage	0,8	+6 Stoß, +3 Ballistik	5L-BA
Maßgeschneiderte Pheromone						
Stufe 1	1,2	20.000	12/14 Tage	2	Charisma +1	Legal
Stufe 2	1,8	45.000	12/14 Tage	2	Charisma +2	Legal
Adrenalinpumpe						
Stufe 1	3,75	60.000	10/16 Tage	3	ST +1, Starker Wille +1, Reaktion +2, Grundgeschw. + 1	5L-BB
Stufe 2	7,5	100.000	10/16 Tage	3	ST +2, Starker Wille +2, Reaktion +4, Grundgeschw. +2	5L-BB
Hyperschilddrüse	4,2	50.000	8/12 Tage	2,5	ST +1, KO +1, Reaktion +1, Grundgeschw. +1	6L-BB
Toxinextraktor (max = KO -7)	Stufe x 0,6	Stufe x 24.000	4/4 tage	1	Resistenz gegen Toxine +1 / Stufe	Legal
Pathogenabwehr	Stufe x 0,6	Stufe x 24.000	4/4 tage	1,5	Resistenz gegen biologische Erreger +1 / Stufe	Legal
Zerebralbooster						
Stufe 1	1,2	50.000	6/14 Tage	2	IQ +1, kann Reaktion erhöhen	Legal
Stufe 2	2,4	110.000	6/14 Tage	2	IQ +2, kann Reaktion erhöhen	Legal
Schadenskompensator					SC erfährt den Schaden nicht autom. solange kompensiert wird	
Stufe 1-2	Stufe x 0,6	Stufe x 25.000	6/6 Tage	2,5	keine Abzüge durch Schaden bis zur Stufe d. Kompensators	6L-BA
Stufe 3-5	Stufe x 0,6	Stufe x 50.000	10/6 Tage	2,5	keine Abzüge durch Schaden bis zur Stufe d. Kompensators	6L-BA
Stufe 6-9	Stufe x 0,6	Stufe x 100.000	12/6 Tage	2,5	keine Abzüge durch Schaden bis zur Stufe d. Kompensators	6L-BA
Mnemoverstärker (max = KO -7)	Stufe x 0,6	Stufe x 15.000	6/7 Tage	1	Bonus für Erinnerungen +1 / Stufe	Legal
Schmerzeditor	1,8	60.000	6/6 Tage	1,2	de-/aktivierbar, Will +1 & IQ -1, keine Schmerzen, ST 26	6L-BA
Reflexrecorder					nur motorische Reflexe, nur ein Rekorder / Fertigkeit	
Konzentration	0,3	10.000	6/12 Tage	1,5	+1 auf konzentration einer Fertigkeit	Legal
Allgemein	0,25	25.000	6/12 Tage	1,5	+1 auf allgemeine Fertigkeit	Legal
Synapsenbeschleuniger						
Stufe 1	0,9	75.000	6/12 Tage	2	Initiative +1W6	5L-BB
Stufe 2	4,8	200.000	6/12 Tage	2	Initiative +2W6	5L-BB
Traumadämpfer	1,2	40.000	6/8 Tage	2	ST 29	5L-BA
Nierensieb	1,2	20.000	4/4 Tage	1	Resistenz gegen Toxine und Pathogene +1, Schaden -1	Legal

Hyperlunge						
Stufe 1	0,6	8.000	4/4 Tage	1	+45 Sekunden, Ausdauerbonus +1	Legal
Stufe 2	0,9	15.000	4/4 Tage	1	+90 Sekunden, Ausdauerbonus +1	Legal
Stufe 3	1,2	25.000	4/4 Tage	1	+135 Sekunden, Ausdauerbonus +2	Legal
Giftexhalator	1,8	30.000 + Gift x 100	10/4 Tage	3	Gift aus dem Mund spühen	5-BB
Luftröhrenfilter	Stufe x 0,6	Stufe x 30.000	4/4 Tage	1	filtert Stoffe größer als Bakterien aus der Atemluft + ST 33	Legal
Hochleistungsgelenke	1,8	40.000	5/6 Tage	1,5	Reaktion +1, aktive Bewegungsfertigkeiten +1	Legal
Muskelverstärkung						
Stufe 1	2,4	45.000	6/6 Tage	0,9	Grundgeschwindigkeit +1, Reaktion +1	4L-BC/D
Stufe 2	4,8	90.000	6/6 Tage	0,9	ST +1, Grundgeschwindigkeit +2, Reaktion +2	4L-BC/D
Stufe 3	7,2	135.000	6/6 Tage	0,9	ST +1, Grundgeschwindigkeit +3, Reaktion +3	4L-BC/D
Stufe 4	9,6	180.000	6/6 Tage	0,9	ST +2, Grundgeschwindigkeit +4, Reaktion +4	4L-BC/D