	Natürlich	Modifiziert
ST		
GE		
IQ		
KO		
E	**6,0**	
M	**—**	**—**
I		
B	Grundgeschw	BW

Name/Straßenname		Spezies

Geschlecht	Geb.Dat	Aussehen

Anmerkungen / Charakterzüge

Schadensmonitor

Erschöpfung

Charakterpunkte

KOPF

Arm | TORSO | Arm

Hand | Bein | Bein | Hand

Fuß | Fuß

Grundschaden

Schw:

Stoß:

3-4 Hirn
5 Gesicht
6 Linker Arm
7 Hände
8 Rechter Arm
9 Rumpf
10 Bauch
11 Unterleib
12 Fernes Bein
13-14 Nahes Bein
15-16 Fuß
17-18 Organe

Belastung

Keine (0) = 1xST
Gering (1) = 2xST
Mittel (2) = 3xST
Stark (3) = 6xST
Extrem (4) = 10xST

Verteidigung

Passiv	Ausw.	Parieren	Blocken

Vorteile, Nachteile, Marotten

Kleidung / Rüstung

Name	Bal/Stoß/SK	Schutzzonen

Bio- und Cyberware

Fertigkeiten FW	Ausrüstung	Connections / Infos
	Geld / Wertsachen	**Wohnungen**

Waffen

Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS

Waffen (forts.)

Name	Schad	SS	ZG	S½	Max	DK	FG	Modus	Mun	RS

Notizen

Munition	MP/Pistole	Gewehr
Gel		
Ex		
Flechette		
Regulär		