

Headware	Essenz	Preis	Verfügbarkeit	Index	Wirkung	Legalität
Chemischer Analysator (1-6)	0,2	Stufe * 2.500	4/6 Tage	1	FW Chemie 12 + Stufe, ST 60	Legal
Chipbuchse	0,2	1.000	3/72 Std	0,9	Datenbuchse, Nutzungsmöglichkeit für Datensoft und Talentsoft	Legal
Datasoftverbindung	0,1	1.000	3/24 Std	1	Zugriff auf Wissensfertigkeitsssoftware	Legal
Datenbuchse (Shadowtech)						
Stufe 1	0,1	500	Immer	0,9	DFR 25 Mp/KR (Kampfrunde)	Legal
Stufe 2	0,15	1.000	Immer	0,9	DFR 50 Mp/KR	Legal
Stufe 3	0,2	2.000	Immer	0,9	DFR 75 Mp/KR	Legal
Stufe 4	0,25	4.000	Immer	0,9	DFR 100 MP/KR	Legal
Datenbuchse (SR II)	0,2	1.000	Immer	0,9	DFR 25 Mp/KR, Stufe-0-I/O-Subprozessor	Legal
Datenfilter	0,3	5.000	6/36 Std	1,5	SRII 247	Legal
Datenschloß	0,2	1.000	6/36 Std	1,5	Verweigert Zugriff auf Cybermemory, Zugriff über Datenbuchse	Legal
Enzephalon					IQ Boni kann auch Reaktion erhöhen!	
Stufe 1	0,5	15.000	6/12 Tage	2	IQ +1 (Reak), FW +2 (nur für techn./Wissens u B/R-Fertigkeiten)	Legal
Stufe 2	0,75	40.000	6/12 Tage	2	IQ +1 (Reak), FW +3 (nur für techn./Wissens u B/R-Fertigkeiten)	Legal
Stufe 3	1,5	75.000	6/12 Tage	2	IQ +2 (Reak), FW +4 (nur für techn./Wissens u B/R-Fertigkeiten)	Legal
Stufe 4	1,75	115.000	6/12 Tage	2	IQ +2 (Reak), FW +5 (nur für techn./Wissens u B/R-Fertigkeiten)	Legal
Gasspektrometer (1-6)	0,2	Stufe * 2.000	4/5 Tage	1	FW Chemie 12 + Stufe, ST 61	Legal
Geruchsbooster (1-6)	0,2	Stufe * 1.000	6/8 Tage	1	Wahrnmg Geruch +1/Stufe Geschmack +1/ 3Stufen (aufger)	Legal
Interner Stimmverzerrer	0,1	7.000	6/48 Std	1		6-CA
Memory	Mp/100	Mp * 100	2/24 Std	1		Legal
Memory (FIFF)	Mp/300	Mp * 150	3/24 Std	0,8	SLZ=Mp'/250 KR (Mp'=benutzer Speicherplatz)	Legal
Orientierungssystem	0,5	15.000	5/6 Tage	1,5	ST 63	Legal
Schädelbomben					* unterschiedliche Typen erhältlich (stärkere u schwächere)	Legal
Dummbombe	-	28.000	12/14 Tage	1,5	Zerstört nur bestimmte Bereiche (zB Headware-Memory)	2-CC
Mikrobombe	-	65.000	18/48 Std	1,25	Tötet den Träger. Nach außen hin kaum hörbar	2-CC
Flächenbombe	-	500.000	20/14 Tage	1	4W6, -1W6/1m, 4m/12m, 12%, 2, Stoß, Schd.-Reflektion *	2-CC
Sinnverbindung	2	300.000	2/5 Tage	1	Aufnahmesystem für Simsinn, SS 83	10L-CA
Interner Transmitter	0,6	80.000	3/5 Tage	1,5	SS 83	8L-CA
Softverbindung						
Stufe 1	0,15	1.000	3/72 Std	0,9	1 Port	Legal
Stufe 2	0,2	2.000	3/72 Std	0,9	2 Ports	Legal
Stufe 3	0,25	4.000	3/72 Std	0,9	3 Ports	Legal
Stufe 4	0,3	8.000	3/72 Std	0,9	4 Ports	Legal
SPU: Datenmanagement						
Stufe 1	0,1	9.500	6/60 Std	1	Kompressionsrate: 25%	Legal
Stufe 2	0,15	19.000	6/60 Std	1	Kompressionsrate: 50%, SLZ +1	Legal
Stufe 3	0,2	28.500	6/60 Std	1	Kompressionsrate: 75%, SLZ +1	Legal
Stufe 4	0,25	38.000	6/60 Std	1	Kompressionsrate: 100%, SLZ +2	Legal

SPU: Input/Output						
Stufe 1	0,1	5.000	5/4 Tage	1,5	SLZ -1	Legal
Stufe 2	0,15	7.500	5/4 Tage	1,5	SLZ -2	Legal
Stufe 3	0,2	12.500	5/4 Tage	1,5	SLZ -4	Legal
Stufe 4	0,25	22.500	5/4 Tage	1,5	SLZ -8	Legal
SPU: Mathematisch						
Stufe 1	0,1	2.000	6/60 Std	1		Legal
Stufe 2	0,15	5.000	6/60 Std	1	techn./wissenschaftl. u. B/R Fertigg.: + 1	Legal
Stufe 3	0,2	11.000	6/60 Std	1	techn./wissenschaftl. u. B/R Fertigg.: + 1	Legal
Stufe 4	0,25	23.000	6/60 Std	1	techn./wissenschaftl. u. B/R Fertigg.: + 2	Legal
Taktischer Computer						
Stufe 1	3,5	350.000	12/60 Tage	4	div Kampfboni (ST 53), Initiative +1	4-CB
Stufe 2	4	900.000	12/60 Tage	4	div Kampfboni (ST 53), Initiative +2	4-CC
Stufe 3-4	Siehe Text	GEHEIM	GEHEIM		div Kampfboni (ST 53), Initiative +3 (+4 für Stufe 4)	2-CC
Videoverbindung	0,5	22.000	4/48 Std	1	3D-Videoaufnahme, SS 84	Legal
Interner Transmitter	0,4	4.500	6/48 Std	1	SS 84	Legal

<b>Augen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Bildverbindung	0,2	1.600	4/48 Std	2	Einblendung eines Vidphon-Bildes + Funktion Displayverbind.	Legal
Blitzkompensation	0,1	2.000	5/48 Std	0,25		Legal
Cybersatz	0,2	5.000	2/24 Std	0,75		Legal
Displayverbindung	0,1	1.000	4/36 Std	1	Daten auf Netzhaut oder im Cyberauge anzeigen	Legal
Dr.-Spott-Smartcam-Implantat	2	10.000	6/4 Tage	2		Legal
Entfernungsmesser	0,1	2.000	8/48 Std	1,5	(SS 80)	Legal
Eycrafters Opticam-Paket	0,5	20.000	5/72 Std	2		Legal
Infrarot	0,2	3.000	4/36 Std	1,25		Legal
Kamera	0,4	5.000	6/24 Std	2	1Mp pro Sekunde	Legal
Kosmetische Modifikation	-	1.000	2/24 Std	0,75		Legal
Lichtverstärker	0,2	3.000	4/36 Std	1,25		Legal
Retinakopie (illegal)	0,2	50.000+	12/7 Tage	2		3-CA
Retinauhr	0,1	450	3/24 Std	1	Zeitanzeige im Auge mit Stoppuhr- u. Countdownfunktion	Legal
Schutzdeckel	-	500	4/48 Std	1,5	Schutz vor Verunreinigung und Beschädigung der Augen	Legal
Sichtvergrößerung						
Optisch 1	0,2	2.500	4/48 Std	1	2-fach, ZG +1, Tarnstufe 9 im natürlichen Auge	Legal
Optisch 2	0,2	4.000	4/48 Std	1	4-fach, ZG +2, Tarnstufe 9 im natürlichen Auge	Legal
Optisch 3	0,2	6.000	5/48 Std	1	6-fach, ZG +3, Tarnstufe 9 im natürlichen Auge	Legal
Elektronisch 1	0,1	3.500	5/48 Std	1	2-fach, ZG +1	Legal
Elektronisch 2	0,1	7.500	5/48 Std	1	4-fach, ZG +2	Legal
Elektronisch 3	0,1	11.000	8/48 Std	1	6-fach, ZG +3, grobe Auflösung bei hoher Vergrößerung	Legal

<b>Augenlasersysteme</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Laser-Zielmarkierer (max Reichweite 1.000 m)	0,5	12.000	12/1 Monat	3	SS -3, FW +1	5L-CC
Laser-Tracker (max Reichweite 400 m)	0,2	3.200	8/72 Std	2	SS -3, FW +1	4L-CC
Arbeitslaser (max Reichweite 4 m)	0,25	5.200	8/1 Woche	2	Schaden 1W4 (-1/m)	Legal
<b>Augenlichtsysteme</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Augenlichtsystem	0,2	1.200	4/72 Std	1,5	gebündelter Lichtstrahl für Restlichtverst., keine Streuung	Legal
BrightLight-Erweiterung	0,4	1.200	8/2 Wochen	3		7I-CB
mit Flash-Pak	-	+1.000	8/2 Wochen	3	wiederverwendbar, wie Flash-Pak, CT 46	7I-CB
jedes Einmal-Flash-Pak	-	+500	8/2 Wochen	3	einmal verwendbar, SEHR stark!, CT 46	7I-CB
<b>Augenwaffen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
					Schd / S½ / Max / DK / Mun / RS +2 Mod auf visu min 1 Rnd	
Augenpfeil	0,25	4.200	8/2 Wochen	2	1 / - / 25 / 1 / 1(M) / 0 14-unmod KO Rnd +2 Mod auf visuell	7L-CC
Augenpistole	0,4	6.400	6/1 Woche	3	1W6 / 15 / 35 / 1 / 1(M) / -1 16-unmod KO Rnd +2 Mod visu.	7L-CC
<b>Datenbuchsen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Augen-Datenport	0,25	2.200	6/48 Std	2	Steckverbindung ins Auge für ein Datenkabel	4U-CD
Optische Scanner-Datenbuchse	0,3	5.500	8/72 Std	3	Optische Daten-Empfangseinheit, benötigt Emitter	3U-CD
Emitter	-	2.500	8/2 Wochen	2	Tarnstufe 10, optischer Datensender	3U-CD
<b>Ohren</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Audioverstärker	0,2	3.500	4/48 Std	1,25	10-fache Verstärkung (=Entfernung/10)	Legal
Balanceverstärker	0,4	14.000	8/2 Wochen	2	+2 Bonus auf alle Gleichgewichtsproben (zB Sturz, klettern...)	Legal
Cybersatz	0,3	4.000	2/24 Std	0,75		Legal
Dämpfer	0,1	3.500	4/48 Std	1,25	schützt vor lauten Geräuschen und schädli. Frequenzen	Legal
Hochfrequenz	0,2	3.000	4/48 Std	1,25		Legal
Kosmetische Modifikation	-	1.000	2/24 Std	0,8		Legal
Modifikation	0,1	2.000	2/24 Std	1		Legal
Niederfrequenz	0,2	3.000	4/48 Std	1,25		Legal
Recorder	0,3	7.000	8/48 Std	2		12L-CA
Richtungsdedektor	0,2	1.200	4/48 Std	2	Wahrnehmung +2 bei Geräuschlokalisierung	Legal
Selektiver Geräuschfilter					Modifikatoren entspr. Der Störgeräusche -2 bis -10+	

(Stufe 1-5)	0,2	Stufe * 10.000	6/48 Std	1,25	neue Fertigkeit: "Selektives Gehör" FW: 10 + Stufe	Legal
<b>Kommunikation</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Commlink II	0,3	8.000	2/48 Std	1	für Funk u/o Telefon, max 2 Kanäle gleichzeitig (SS 76)	Legal
Commlink IV	0,3	18.000	3/48 Std	1,25	für Funk u/o Telefon, max 4 Kanäle gleichzeitig (SS 76)	Legal
Commlink VIII	0,3	40.000	4/48 Std	1,5	für Funk u/o Telefon, max 8 Kanäle gleichzeitig (SS 76)	Legal
Commlink X	0,3	60.000	5/48 Std	1,75	für Funk u/o Telefon, max 10 Kanäle gleichzeitig (SS 76)	Legal
Cypro-Schaltkreis HD						
Stufe 1-4	0,1	Stufe * 10.000	6/36 Std	1	verschlüsselte Kommunikation Funk u/o Telefon (SS 77)	4L-CA
Stufe 5-7	0,1	Stufe * 20.000	6/36 Std	1,25	verschlüsselte Kommunikation Funk u/o Telefon (SS 77)	4L-CA
Stufe 8-9	0,1	Stufe * 30.000	8/36 Std	1,5	verschlüsselte Kommunikation Funk u/o Telefon (SS 77)	3L-CA
Stufe 10	0,1	500.000	9/36 Std	2	verschlüsselte Kommunikation Funk u/o Telefon (SS 77)	3L-CA
Cyber-Commlink	0,4	62.000	8/2 Wochen	3	Gedanken werden in Worte übersetzt und gesendet	5-CB
Funk	0,75	4.000	2/24 Std	0,8	mehrere Frequenzen, Senden und Empfang	Legal
Funkempfänger	0,4	2.000	2/24 Std	0,8	nur Empfang	Legal
Interne Lautsprecher	0,1	650	4/72 Std	2	Ton kann nicht mitgehört werden	Legal
Kehlkopf-Mikrofon					mithörende Personen: Wahrnehmung -4	
Extern	-	500	3/48 Std	1,25	Glasfaser zu ext. Radio-Transceiver	Legal
Intern	0,1	850	4/72 Std	2	Datenbuchse	Legal
Telefon	0,5	1	3/24 Std	0,9	internes Telefon	Legal
Wirbelbrecher HD						
Stufe 1-4	0,2	Stufe * 20.000	6/48 Std	1,5	Dechiffrierung für Funk u/o Telefon (SS81)	3-CB
Stufe 5-7	0,2	Stufe * 40.000	8/48 Std	1,75	Dechiffrierung für Funk u/o Telefon (SS81)	3-CB
Stufe 8	0,2	600.000	10/48 Std	1,75	Dechiffrierung für Funk u/o Telefon (SS81)	3-CB
<b>Mundwaffen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
					Schd / S½ / Max / DK / Mun / RS	
Mundpfeil	0,25	3.600	6/1 Woche	2	1 / - / 25 / 1 / 3(M) / 0, Probe auf GE-4 od Spez.Fertigkeit	6L-CC
Mundpistole	0,4	5.600	6/72 Std	3	1W6 / 15 / 35 / 1 / 4(M) / -2, Probe auf GE-4 od Spez.Fertigk.	6L-CC
Mundsporn	0,25	8.200	6/72 Std	2,5	sw, stoß+2, Probe auf GE-5 od Spez.Fertigkeit	6L-CC
Mundpeitsche	0,25	10.500	8/1 Woche	2,5	Reichw. 1m, Schaden sw-3, Probe auf GE-6 od Spez.Fertigkeit	6L-CC
<b>Zahnbehälter</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Zahnbehälter						
Aktivierbar	-	700	3/48 Std	1,5		10L-CB
Aufbewahrung	-	1.500	2/48 Std	1,25	Zerbrechen Willenskraft Probe. Tödlicher Inhalt: Will -2	Legal
<b>Matrixware</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>

Härte	0,3	Shadowtech	different/8 Tage	diff.	ST 56	4-CD
Memory/Speicherbank	Mp/300	Mp x 150	3/24 Tage	0,8	ST 57	Legal
MPCP	(Stufe/10) + 0,1	(Stufe^3) x 200	12/60 Tage	4	ST 54	4-CD
Personamodul	0,3	Shadowtech	different/12 Tage	diff.	ST 55	4-CD
Reaktionsverstärkung	0,2	Shadowtech	different/14 tage	diff.	ST 59	4-CD
Transfer	0,1	Shadowtech	different/10 Tage	diff.	ST 58	4-CD
<b>Bodyware</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Automatischer Drogenspender	-	15.000/Nachfüllung	NA	NA		3L-CC
Cyberschädel	0,75	75.000	6/4 Tage	1	KO +1	Legal
CyberSquirt	-	1.400	8/6 Tage	2	CT 36	4L-CC
Cybertorso	1,5	120.000	6/4 Tage	1	KO +1 CT 37	Legal
Fingerkuppenbehälter	0,1	3.000	3/24 Std	1		Legal
Fingerkuppen-Datenbuchse					alle Werte wie Standard-Datenbuchse	
Fingerkuppen-Dietrich	-	18.000	8/2 Wochen	3	Expertensystem: Fertigkeit "Schlösser öffnen" 13 od. manuell	6L-CC
Fingerkuppen-Nadel	-	800	4/72 Tage	1,5	Einsatz wie Nahkampf-Waffe. 1 Dosis. 2 Minuten zu erneuern	6L-CB
Handklinge	0,1	7.500	6/5 Tage	1,5	sw-1, stoß+1	4L-CC
Handklinge (einziehbar)	0,25	10.000	6/5 Tage	1,5	sw-1, stoß+1	3L-CC
Induktions-Datenbuchse	0,3	3.000	5/4 Tage	2	wie Std Datenbuchse, od verb. Datenbuchse Preis x3, Esnz +0,1	Legal
Induzierter Gedächtnisstimulator	0,25	137.750	NA	NA		3L-CC
Interner Lufttank	0,25	1.200	4/5 Tage	1,5	Luft für 20 Minuten, Nachfüllen 5 Minuten	Legal
Kompositknochen					(Panzerung kumulativ)	
Plastik	0,5	7.500	5/14 Tage	1,5	+5kg, SchlagDmg +1, KO +1	6L-CA
Aluminium	1,15	25.000	5/14 Tage	1,5	+10kg, SchlagDmg +2, KO +1, Stoß +3	6L-CB
Titan	2,25	75.000	5/14 Tage	1,5	+15kg, SchlagDmg +3, KO +1, Stoß +3, Bal +3	6-CC
Körperpanzerung					nur für Cybergliedmaßen	
Leichte Panzerung (max 8)	-	Stufe x 10.000	12/2 Wochen	2	Bal +Stufe, Stoß +Stufe	6L-CA
Verstärkte Panzerung (max 8)	-	Stufe x 25.000	14/3 Wochen	2	Bal +Stufe, Stoß +Stufe, SK +Stufe	5L-CA
Kunstmuskeln (max Stufe 4)	Stufe	Stufe x 20.000	4/4 Tage	1	ST +Stufe, Grundgeschwindigkeit +Stufe	5L-CB
Nagelmesser	0,1	4.500	3/72 Std	1	sw-3, stoß-1	3-B
Verbesserte Nagelmesser	-	8.500	6/72 Std	1	sw-2, stoß	3-B
Nagelmesser (einziehbar)	0,2	9.000	5/72 Std	1	sw-3, stoß-1	3-B
Verbesserte Nagelmesser	-	8.500	6/72 Std	1	sw-2, stoß	3-B
Schockhand	-	1.300	6/4 Tage	2	2W6 Bet, 12 Ladungen	4L-CC
Smartcam-Verbindung	0,5	2.500	4/48 Std	2		Legal
Smartverbindung (Standard)	0,5	2.500	3/36 Std	1	SS -2, FW +2, Muni-Counter, Modus-Switch	5L-CA
Smartverbindung (Version II)	0,5	3.200	6/48 Std	2	SS -2, FW +2, Muni-Counter, Modus-Switch, div Boni auf Distanz	5L-CA
Sporn	0,1	7.000	3/72 Std	1	sw, stoß+2	3-B

Sporn (einziehbar)	0,3	11.500	5/72 Std	1	sw, stoß+2	3-B
Sprunghydraulik (Stufe 1 - 6)	0,25	Stufe x 5.000	5/6 Tage	1	max. Sprungweite/-höhe x Stufe	Legal
Stimmenmodulator	0,2	45.000	2/24 Std	1		Legal
Stimmkraftverstärkung	-	10.000	2/24 Std	1		Legal
Playback	0,2	40.000	4/48 Std	1		Legal
Zweitmuster	-	50.000	6/7 Tage	2		Legal
Tonale Verschiebung	-	25.000	2/24 Std	1		Legal
<b>Dermapanzerung</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Stufe 1	0,5	6.000	4/12 Tage	1	KO +1, kein Heilvorgang	6L-CA
Stufe 2	1	15.000	4/12 Tage	1	KO +2, kein Heilvorgang	6L-CA
Stufe 3	1,5	45.000	4/12 Tage	1	KO +3, kein Heilvorgang	5L-CA
<b>Dermalverkleidung</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Stufe 1	0,7	24.000	6/14 Tage	1,5	KO +2, Stoß +1	6L-CA
Stufe 2	1,4	60.000	6/14 Tage	1,5	KO +3, Stoß +1	6L-CA
Stufe 3	2,1	120.000	8/14 Tage	1,5	KO +4, Stoß +2	5L-CA
Farbänderungsoption	-	+50 %	+2/+4 Tage	+0,25	Stadt, Wüste, Wald, Wildnis, Rot, Grün, Blau, Schwarz	Legal
Cyber-Controller	0,1	32.000	8/14 Tage	1,5	Intänsität in 10%-Schritten einstellbar	6L-CA
<b>Fahrzeug-Steuerinrichtungen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Stufe 1	2	12.000	6/48 Std	1		6L-CA
Stufe 2	3	60.000	8/48 Std	1,25		6L-CA
Stufe 3	5	300.000	8/48 Std	1,5		5L-CA
<b>Filtersysteme</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Luft	Stufe/10	Stufe x 15.000	6/4 Tage	1	FW 10+Stufe	Legal
Blut	Stufe/5	Stufe x 10.000	6/4 Tage	1	FW 10+Stufe	Legal
Eingenommenes Toxin	Stufe/5	Stufe x 10.000	6/4 Tage	1	FW 10+Stufe	Legal
<b>Gliedmaßen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Austauschhand	-	28.000	12/14 Tage	2	div Werkzeug- u Waffenhände erhältlich (Preis +30%)	6I-CA
Cybergliedmaßen						
Cyberarm/-bein	1	100.000	4/4 Tage	1	Schaden bei unbewaffnetem Nahkampf +1	Legal
Cyberhand/-fuß	0,35	45.000	3/4 Tage	1	Schaden bei unbewaffnetem Nahkampf +1	Legal

Cyberunterarm/-unterschenkel	0,65	70.000	4/4 Tage	1	Schaden bei unbewaffnetem Nahkampf +1	Legal
Halbnatürlicher Überzug	-	+10 %	Wie Glied	1	Erschwert Wahrnehmung ob Cyberglied entdeckt wird um 3	Legal
Cyberarm-Cyberdeck	-	Siehe Text	Siehe Text	NA	CT 35	6L-CD
Cyberarm-Gyrostabilisator	1,5	260.000	10/21 Tage	2	Rückstoßkompensation +3	4L-CC
Cyberarm-Taser	-	2.000	6/4 Tage	1,5	2W8 Bet / SS 10 / ZG 0 / Max 15 / DK 1 / Mun 2(M)	5L-CC
Cyberguns	CybGl / nat. Gl				Schd / SS / ZG / S½ / Max / DK / FG / Mod / Mun / ST / RS	
Hold-out-Pistole	- / 0,15	250	8/7 Tage	2	1W8+1 / 10 / 0 / 20 / 80 / 1 / 2 / HM / 12(M) / 9 / -1	8L-CB + E
Leichte Pistole	- / 0,35	650	8/7 Tage	2	2W6 / 10 / 0 / 40 / 110 / 2 / 2 / HM / 10(M) / 9 / -1	6L-CB + E
Automatikpistole	- / 0,4	900	8/7 Tage	2	2W6 / 10 / 0 / 50 / 120 / 2 / 2 6 / H SM / 10(M) / 11 / -1	4-CB + G
Maschinenpistole	- / 0,6	1.800	8/7 Tage	2	2W8 / 10 / 0 / 190 / 390 / 3 / 2 6 10 / H S AM / 8(M) / 11 / -2	3-CB + G
Schwere Pistole	- / 1	800	8/7 Tage	2	3W6 / 10 / 0 / 90 / 290 / 3 / 2 / HM / 6(M) / 11 / -2	4L-CB + E
Schrotflinte	- / 1,1	1.200	8/7 Tage	2	4W6 / 10 / 0 / 40 / 110 / 4 / 2 / HM / 4(M) / 12 / -2	4L-CB + E
Einfacher Ersatz	1	50.000	4/48 Std	1		Legal
Eingebaute Smartvberbindung	0,25	2.500	6/4 Tage	1,5		5L-CA
Eingebautes Gerät	-	4 x Normalpreis	Unterschiedlich	Unters.		Unterschiedl.
Direktes neurales Interface	0,1	4.500	4/6 Tage	1	erlaubt kybernetische Kontrolle über eingebautes Gerät	5L-CC
Fußanker	0,4	14.000	6/7 Tage	2	je 50kg Tragkraft. Als Waffe Stoß+1 Schaden	Legal
Magenitisches Cybergliedssystem (pro Cyberglied)	-	2.800	6/7 Tage	2	Tragkraft 25kg pro System, kumulativ	Legal
Orientierungssystem	0,5	15.000	5/6 Tage	1,5	ST 63	Legal
Taktischer Computer						
Stufe 1	3,5	350.000	12/60 Tage	4	div Kampfboni (ST 53), Initiative +1	4-CB
Stufe 2	4	900.000	12/60 Tage	4	div Kampfboni (ST 53), Initiative +2	4-CC
Stufe 3-4	Siehe Text	GEHEIM	GEHEIM		div Kampfboni (ST 53), Initiative +3 (+4 für Stufe 4)	2-CC
<b>Verbesserte Cybergliedmaßen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
					nur paarweise	
Erhöhte Konstitution (1-3)	-	Stufe x 75.000	6/4 Tage	1,5	KO +Stufe pro Paar Cybergliedmaßen, Tarn -Stufe	6L-CB
Erhöhte Schnelligkeit						
1-3 Stufen (pro Glied)	-	Stufe x 90.000	8/4 Tage	1,5	Grundgeschw +Stufe	6L-CB
4+ Stufen (pro Glied)	Stufe x 0,3	Stufe x 110.000	8/4 Tage	1,5	Grundgeschw +Stufe, max 1,5 x nat. Grundgeschw. (aufger.)	6L-CB
Erhöhte Stärke						
1-3 Stufen (pro Glied)	-	Stufe x 150.000	6/4 Tage	1,5	ST +Stufe	6L-CB
4+ Stufen (pro Glied)	Stufe x 0,4	Stufe x 175.000	6/4 Tage	1,5	ST +Stufe, max 1,5 x KO (aufger.)	6L-CB
<b>Move-by-wire-System</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Stufe 1	2,5	250.000	8/10 Tage	2,5	GE +1, Reaktion +2, Ini +1W6, +1 Athletik, +1 Heimlichkeit	3L-CC
Stufe 2	3,85	500.000	12/20 Tage	3	GE +2, Reaktion +4, Ini +2W6, +2 Athletik, +2 Heimlichkeit	3L-CC
Stufe 3	5,2	1.250.000	18/30 Tage	3	GE +3, Reaktion +6, Ini +3W6, +3 Athletik, +3 Heimlichkeit	3L-CC

Stufe 4	6,45	3.000.000	20/45 Tage	3,5	GE +4, Reaktion +8, Ini +4W6, +4 Athletik, +4 Heimlichkeit	3L-CC
<b>Reflexboostersysteme</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Standard-Reflexbooster						
Stufe 1	2	55.000	4/8 Tage	1	Reaktion +2, Initiative +1W6	5L-CB
Stufe 2	3	165.000	4/8 Tage	1	Reaktion +4, Initiative +2W6	4L-CB
Stufe 3	5	500.000	8/14 Tage	1	Reaktion +6, Initiative +3W6	3-CC
Reaktionsbeschleuniger (max 6)	Stufe x 0,3	Stufe x 10.000	6/7 Tage	2	Reaktion +Stufe, nicht kompatibel. zu MbW und Adrenalinpumpe	6L-CC
Reflextrigger	+0,2	+13.000	Wie Refl.Booster	1	Ein/Aus-Schalten des Reflexboosters	4L-CB
<b>Verstärkte Reflexe</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Stufe 1	0,5	15.000	3/24 Std	1	Initiative +1W6	8L-CB
Stufe 2	1,25	40.000	3/24 Std	1,25	Reaktion +1, Initiative +1W6	6L-CB
Stufe 3	2,8	90.000	3/24 Std	1,5	Reaktion +2, Initiative +2W6	5L-CB
<b>Simrigs</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Baseline Cyberware-Simrig	2	300.000	8/12 Tage	3		Legal
Full-X Cyberware-Simrig	2	500.000	6/12 Tage	3		Legal
Baseline Induktions-Simrig	2	50.000	6/4 Tage	2		Legal
<b>Simverbindungen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Internet (Stufen 1 - 10)	0,6+(Stufe x 0,5)	70k+(10k x Stufe)	8/7 Tage	3		Legal
<b>Talentleitungen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Stufe 1 - 3	Stufe x 0,1	Stufe x 10.000	4/10 Tage	1	max. Talentsoft-Gesamtstufe: Stufe x 1	Legal
Stufe 4 - 6	Stufe x 0,2	Stufe x 100.000	5/10 Tage	1	max. Talentsoft-Gesamtstufe: Stufe x 1	6L-CB
Stufe 7 - 9	Stufe x 0,3	Stufe x 1.000.000	12/20 Tage	1	max. Talentsoft-Gesamtstufe: Stufe x 1	4L-CB
<b>Talentleitungen Plus</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Stufe 1 - 3	Stufe x 0,1	Stufe x 15.000	4/10 Tage	1	max. Talentsoft-Gesamtstufe: Stufe x 2	Legal
Stufe 4 - 6	Stufe x 0,2	Stufe x 125.000	5/10 Tage	1	max. Talentsoft-Gesamtstufe: Stufe x 2	6L-CB
Stufe 7 - 9	Stufe x 0,3	Stufe x 1.000.000	12/20 Tage	1	max. Talentsoft-Gesamtstufe: Stufe x 2	4L-CB
<b>Feste Talentleitungen</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>

Stufe 1 - 4	Stufe x 0,2	Stufe x 5.000	6/10 Tage	1	Nur EINE Fertigkeit. Nicht änderbar, aufrüstbar o wechselbar nur Konzentration einer aktiven Fertigkeit, keine Wissens-F.	Legal
Stufe 5 - 8	Stufe x 0,25	Stufe x 50.000	12/14 Tage	1,5	nur Konzentration einer aktiven Fertigkeit, keine Wissens-F.	6L-CB
Stufe 9 - 10	Stufe x 0,3	Stufe x 500.000	12/14 Tage	1,5	nur Konzentration einer aktiven Fertigkeit, keine Wissens-F.	4L-CB
<b>Waffenaufsätze</b>	<b>Essenz</b>	<b>Preis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Gliederarm	0,25	110.000	12/24 Tage	2	alle: leichte, schw., Automatik- und Maschinenpistolen alles bis inkl LMG, 360° Bereich + wie Schwenkaufsatz	2L-CC
Externer Aufsatz	-	3.200	6/4 Tage	2	50(S)-Mags, in Cyberarm einziehbar. Preis x 4, Waffenpreis x 2	3L-CC
Schwenkaufsatz	-	24.000	8/7 Tage	2	+Stg, Waffenpreis x 3, 50(S)-Mags, RS-3, Laserpointer	3L-CC
<b>Talentsofts</b>	<b>Tarnstufe</b>	<b>Grundpreis</b>	<b>Verfügbarkeit</b>	<b>Index</b>	<b>Wirkung</b>	<b>Legalität</b>
Aktionssoft	24	Mp x 100	6/4 Tage	1,25	Speicherplatz in Mp: siehe ST 48	Legal
Datasoft	24	Mp x 100*	4/4 Tage	1,25	Speicherplatz in Mp: siehe ST 48	Legal
Wissenssoft	24	Mp x 150	5/4 Tage	1,25	Speicherplatz in Mp: siehe ST 48	Legal
Linguasoft	24	Mp x 50	6/36 Std	1,25	Speicherplatz in Mp: siehe ST 48	Legal

\*Wertvolle Daten kosten nat. mehr