

Munition: *	Tarn **	Rüstungs Mod	Eff-Schaden	DK	Spezial	Gew	Verfüg	Preis	Ind	Bemerkungen
APDS	8	x0,5 (bal)	x0,5	+2		0,25	14/14 Tage	70	4	
Sturmkanone	3	-	-	-	-	1,25	5/3 Tage	450	2	
Explosiv	8	-	x1,5	-1	-	0,75	3/36 Std	50	0,8	
EX Explosiv	8	-	x2	-2	-	0,75	6/72 Std	100	1,5	
Flechette	8	(bal) oder 2x(stoß)	x1,5	-2	Streuung	0,5	3/36 Std	100	0,8	
Gel	8	-	x0,5	x0,5	Bet.	0,25	4/48 Std	30	1	
Reguläre Muni	8	-	-	-	-	0,5	2/24 Std	20	0,75	
Betäubungs	8	-	x0,5	x0,5	Bet.	1	4/48 Std	100	1	
Leuchtspur	8	-	1	0	ZG+3	0,5	3/24 Std	75	1	
Taserpfeil	3	-	-	-	-	0,5	6/36 Std	50	1,5	
Barret Model 121	4	-	-	-	-	0,5	14/30 Tage	200	5	

* je 10 Schuß

** : -1 auf Tarnstufe pro zusätzliche 10 Schuß