

## Klingenwaffen:

	Tarn	Typ	Schaden	Reichw	ST	Preis	Gew	Verfüg	Ind	Bemerkungen
Ares Monoschwert	3	schn st	sw+2 stoß+1	1	7	1000	2	4/24 Std	1	
Centurion Laseraxt	2	schn	sw+4	1	12	3500	5,2	6/48 Std	0,5	
Wallacher Streitaxt	2	schn	sw+3	2	9	750	2	3/24 Std	2	
Wallacher Streitaxt Stoßspitze		st	stoß-1	0						Max: 1W6+1
Überlebensmesser	6	schn st	sw-2 stoß-1	0	-	450	0,75	3/6 Std	1	Max: 2W6 Max: 2W6
Katana	3	schn st	sw+2 stoß+1	1	6	1000	1	4/48 Std	2	
Messer Klein	8	schn st	sw-3 stoß-1	0	-	30	0,25	2/4 Std	0,75	Max.: 1W6+1 Werfbar, Max.: 1W6+1
Messer Groß	5	schn st	sw-2 stoß	0	-	40	0,5	2/4 Std	0,75	Max.: 1W+2 Werfbar, Max.: 1W6+2
Cougar Qualitätsmesser (kurz)	8	schn st	sw stoß	0	-	800	0,5	5/72 Std	3	Max: 2W6 Max: 2W6
Cougar Qualitätsmesser (lang)	5	schn st	sw+1 stoß+1		-	1500	0,75	8/72 Std	3	Max: 2W6+3 Max: 2W6+3
Schwert Klein	4	schn st	sw stoß	1	7	500	1	3/24 Std	1	
Schwert Groß	3	schn st	sw+1 stoß+1	1	10	600	1,5	6/24 Std	1	

## Knüppel:

	Tarn	Typ	Schaden	Reichw	ST	Preis	Gew	Verfüg	Ind	Bemerkungen
AZ-150 Bet.-Schlagstock	5	Bet	2W6+2	1	8	1500	1	3/36 Std	2	1 Std Aufladen, 12 Ladungen
Knüppel	5	que que	sw stoß	1	9	10		2/6 Std	1	
Keule	5	que	sw+1	1	9	10	1,5	2/6 STd	1	
Betübungsschlagstock	4	Bet	2W6	1	7	750	1	3/36 Std	1	1 Std Aufladen, 10 Ladungen

**Stangenwaffen/Stäbe:**

	Tarn	Typ	Schaden	Reichw	ST	Preis	Gew	Verfüg	Ind	Bemerkungen
Stangenwaffe (zB Hellebarde)	-	schn st	sw+5 stoß+3	2	13	500	5	4/48 Std	2	
Kampfstab	2	que que	sw+2 stoß+2	2	6	50	2	3/24 Std	1	

**Sonstige Nahkampfw.:**

	Tarn	Typ	Schaden	Reichw	ST	Preis	Gew	Verfüg	Ind	Bemerkungen
Unterarm-Schnappklinge	7	schn st	sw stoß	0	7	850	1,5	4/48 Std	2	
Verbesserte Nagelmesser	-	schn	sw-2	0	-	8500	0	6/72 Std	1	
Monofilamentpeitsche	10	schn	4W6	2	-	3000	-	24/14 Tage	3	
Schockhandschuh	9	Bet	2W6+1	0	-	950	0,5	5/48 Std	2	1 Std Aufladen, 8 Ladungen
Schlagring		que	stoß	0	6	30	0,25	2/8 Std	0,75	
Schlagring, Spikes		que	stoß+1	0	6	60	0,25	6/24 Std	1	
Schlagring, Toxin-Spikes		que	stoß+1+Tox	0	6	110	0,25	8/48 Std	1,5	
Kleine Objekte (zB Stein in Faust)	8	que	stoß-1							
Große Objekte (zB schw. Bierkrug)	5	que	stoß							
Waffenlos (Schlag)		que	stoß-2							
Waffenlos (Tritt)		que	stoß							