

# Rassen

## Zwerg

49 CP

Größe: 100 + 3W10 cm (103 bis 130 cm)

Gewicht: 50 + 2W6 kg (52 bis 62 kg)

Stärke (ST): +2

Konstitution (KO): +1

Grundgeschwindigkeit (B): -1

Passive Verteidigung (PV): +1

Vorteile:

- Infravision (Infrarot-Sicht)
- Widerstand gegen Krankheiten (bei KO-Würfen gegen Krankheiten gilt KO +2)
- Starker Wille 1 (für Willenskraftproben gilt Intelligenz (IQ): +1)

## Elf

50 CP

Größe: 180 + 3W8 cm (183 bis 204 cm)

Gewicht: 65 + 2W6 kg (67 bis 77 kg)

Stärke (ST): -1

Geschicklichkeit (GE): +1

Intelligenz (IQ): +1

Grundgeschwindigkeit (B): +1

Passive Verteidigung (PV): +1

Vorteile:

- Nachtsicht (Restlichtverstärkung)
- Charisma 2 (Reaktionswürfe +2)

## Ork

45 CP

Größe: 180 + 3W10 cm (183 bis 210 cm)

Gewicht: 85 + 2W10 kg (87 bis 105 kg)

Stärke (ST): +2

Intelligenz (IQ): -1

Konstitution (KO): +3

Vorteile:

- Nachtsicht (Restlichtverstärkung)

Nachteile:

- Uncharismatisch 1 (Reaktionswürfe -1)

## Troll

80 CP

Größe: 270 + 3W10 cm (273 bis 300 cm)

Gewicht: 215 + 2W10 kg (217 bis 235 kg)

Stärke (ST): +4

Intelligenz (IQ): -2

Konstitution (KO): +5

Grundgeschwindigkeit (B): -1

Vorteile:

- Infravision (Infrarot-Sicht)
- Dermalpanzerung 1 (Konstitution (KO): +1)

Nachteile:

- Uncharismatisch 2 (Reaktionswürfe -2)
- Schwacher Wille 1 (für Willenskraftproben gilt Intelligenz (IQ): -1)