

<b>Granaten:</b>	<b>Tarn</b>	<b>Schaden</b>	<b>Reduktion</b>	<b>Radius</b>	<b>Splittertreff.</b>	<b>DK</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Gew</b>	<b>Verfüg</b>	<b>Preis</b>	<b>Ind</b>
Offensiv (HE)	6	5W6+1	-1W6 / 1m	5m / 25m	18%	2	Stoß, Schd.-Reflektion	0,25	4/4 Tage	30	2
Offensiv (AP)	6	5W6+1	-1W6 / 0,5m	2,5m / 25m	65%	3	Bal od 2xStoß, Schd x 1,5	0,25	4/4 Tage	30	2
IPE Offensiv (HE)	6	7W6+2	-1W6 / 1m	7m / 35m	20%	3	Stoß, Schd.-Reflektion	0,25	5/4 Tage	50	2
IPE Offensiv (AP)	6	7W6+2	-1W6 / 0,5m	3,5m / 35m	70%	4	Bal od 2xStoß, Schd x 1,5	0,25	4/4 Tage	50	2
Defensiv (HE)	6	3W6	-1W6 / 0,5m	1,5m / 15m	17%	1	Stoß, Schd.-Reflektion	0,25	4/4 Tage	30	2
Defensiv (AP)	6	3W6	-1W6 / 0,25m	0,75m / 15m	54%	2	Bal od 2xStoß, Schd x 1,5	0,25	5/4 Tage	30	2
IPE Defensiv (HE)	6	4W6	-1W6 / 0,5m	2m / 20m	19%	2	Stoß, Schd.-Reflektion	0,25	5/4 Tage	50	2
IPE Defensiv (AP)	6	4W6	-1W6 / 0,25m	1m / 20m	57%	3	Bal od 2xStoß, Schd x 1,5	0,25	5/4 Tage	50	2
Schock	6	4W6 (B)	-2 / 1m	6m	-	-	Beteubung	0,25	5/4 Tage	30	2
IPE Schock	6	4W6+4 (B)	-2 / 1m	6m	-	-	Beteubung	0,25	5/4 Tage	70	2
Weißer Phosphor	6	4W6+2 / 1W6	-	14m	-	-	15 Rnd, alle ungesch. TrZo	0,25	6/5 Tage	120	2
Brand	6	3W4x10	-	3m	-	-	4 Rnd	0,25	8/6 Tage	190	2,5
Rauch	6	-	-	10m	-	-	Dauer 2 Minuten	0,25	3/24 Std	30	2
Thermorauch	6	-	-	10m	-	-	Dauer 1 Minute	0,25	4/48 Std	40	2
Blend	6	1W6	Spz	1m / 30m	-	-	Spz	0,25	4/48 Std	40	1
Minigranate	8	Wie Granate	Wie Granate	Wie Granate	Wie Granate	w G	Wie Gr.	0,1	+2/wG	x2	+1

<b>Sprengstoffe:</b>	<b>Tarn</b>	<b>Schaden</b>	<b>Reduktion</b>	<b>Radius</b>	<b>Splittertreff.</b>	<b>DK</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Gew</b>	<b>Verfüg</b>	<b>Preis</b>	<b>Ind</b>
TNT	6	3W10	-1W10 / 1m	3m	Var	-	Var	1	6/48 Std	60	1
C4	6	6W10	-1W10 / 1m	6m	Var	-	Var	1	8/48 Std	80	1
C12	6	12W10	-1W10 / 1m	12m	Var	-	Var	1	10/48 Std	200	2
Nitroglyzerin	7	3W8	-1W10 / 1m	3m	Var	-	Var	0,25	8/48 Std	80	1
<b>Zubehör:</b>											
Funkzünder	8	-	-	500m	-	-	-	0,25	4/48 Std	250	2
Timer	6	-	-	-	-	-	-	0,5	4/48 Std	100	2

<b>Raketen:</b>	<b>Int</b>	<b>Schaden</b>	<b>Reduktion</b>	<b>Radius</b>	<b>Splittertreff.</b>	<b>DK</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Gew</b>	<b>Verfüg</b>	<b>Preis</b>	<b>Ind</b>
Anti-Personen	-	6W6*10	-1W6 / 1m	6m / 30m	90%	5	Bal od 2xStoß, Schd x 1,5	2	8/14 Tage	1000	2
Anti-Fahrzeug	-	6W6*10	-1W6 / 0,5m	3m	-	10	Barriere / 2 (abger)	3	8/14 Tage	2000	2
Hochexplosiv	-	6W6*10	-1W6 / 2m	12m / 30m	40%	4	Stoß, Schd.-Reflektion	2	8/14 Tage	1500	2

<b>Lenk Waffen:</b>	<b>Int</b>	<b>Schaden</b>	<b>Reduktion</b>	<b>Radius</b>	<b>Splittertreff.</b>	<b>DK</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Gew</b>	<b>Verfüg</b>	<b>Preis</b>	<b>Ind</b>
Anti-Personen	3	6W6*10	-1W6 / 1m	6m / 30m	90%	5	Bal od 2xStoß, Schd x 1,5	2	12/14 Tage	2500	3
Anti-Fahrzeug	4	6W6*10	-1W6 / 0,5m	3m	-	10	Barriere / 2 (abger)	3	12/14 Tage	5000	3
Hochexplosiv	3	6W6*10	-1W6 / 2m	12m / 30m	40%	4	Stoß, Schd.-Reflektion	2	12/14 Tage	3750	3
Boden/Luft (SAM)	4	5W6*10	-1W6 / 1m	5m / 25m	50%	4	-	4	18/21 Tage	2500	4

<b>Ballista-Rak.:</b>	<b>Int</b>	<b>Schaden</b>	<b>Reduktion</b>	<b>Radius</b>	<b>Splittertreff.</b>	<b>DK</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Gew</b>	<b>Verfüg</b>	<b>Preis</b>	<b>Ind</b>
Mk I	0	5W6*10	-1W6 / 0,5m	2,5m	-	10	direkt od. indirekt Feuer	2,75	12/21 Tage	1000	4
Mk II	5*	5W6*10	-1W6 / 0,5m	2,5m	-	10	direkt od. indirekt Feuer	2,75	18/28 Tage	2000	4
Mk III	6	5W6*10	-1W6 / 0,5m	2,5m	-	10	direkt Feuer	2,75	14/28 Tage	2500	4

Anm.: Alle Ballista-Raketen sind Panzerbrechend (Barriere / 2 (abgerundet))

\* Lasersucher, siehe Zielmarkierer

<b>Mörsergr.:</b>	<b>Int</b>	<b>Schaden</b>	<b>Reduktion</b>	<b>Radius</b>	<b>Splittertreff.</b>	<b>DK</b>	<b>Anmerkungen</b>	<b>Gew</b>	<b>Verfüg</b>	<b>Preis</b>	<b>Ind</b>
Hochexplosiv	-	7W6*10	-1W6 / 2m	14m / 35m	45%	4	Stoß, Schd.-Reflektion	4	18/14 Tage	200	3
Anti-Personen	-	7W6*10	-1W6 / 1m	7m / 35m	95%	5	Bal od 2xStoß, Schd x 1,5	4	18/14 Tage	250	3
Rauch	-	-	-	15m	-	-	Dauer 4 Minuten	3,5	18/14 Tage	175	2
Weißer Phosphor	-	5W6+4 / 1W8	-	15m	-	-	15 Rnd, alle ungesch. TrZo	4	18/14 Tage	350	3
Anti-Fahrzeug	-	7W6*10	-1W6 / 0,5m	3,5m	-	10	Barriere / 2 (abgerundet)	4	18/21 Tage	1200	4